



FEDERATA E RAGBIT E KOSOVËS

Kosovo Rugby Federation

RREGULLORE NR. 07/2026

PËR ORGANIZIMIN E GARAVE

VENDORE DHE NDËRKOMBËTARE

Miratuar nga Bordi Ekzekutiv i Federatës së Ragbit të Kosovës

Prishtinë, 2026

Kuvendi i Federatës së Ragbit të Kosovës (FRK), duke u mbështetur në Statutin e Federatës së Ragbit të Kosovës, Ligjin në fuqi për Sport të Republikës së Kosovës, Ligjin në fuqi për Lirinë e Asociimit në Organizata Joqeveritare, Ligjin në fuqi për Parandalimin dhe Sanksionimin e Dhunës dhe Dukurive Tjera Negative në Ngjarjet Sportive, Rregulloret e World Rugby (Laws of the Game, Regulation 9 – Player Release), Rregulloret e Rugby Europe (Bylaws 2024, Competition Regulations), në mbledhjen e mbajtur më 07.02.2026, miraton dhe nxjerr këtë:

RREGULLORE PËR ORGANIZIMIN E GARAVE VENDORE DHE NDËRKOMBËTARE

KREU I -DISPOZITAT E PËRGJITHSHME

Neni 1 - Qëllimi dhe Fusha e Zbatimit

- Kjo Rregullore ka për qëllim të përcaktojë strukturën, formatin, kushtet dhe procedurat e organizimit të të gjitha garave zyrtare të ragbit nën juridiksionin e Federatës së Ragbit të Kosovës (FRK), si dhe pjesëmarrjen e ekipeve dhe lojtarëve kosovarë në garat ndërkombëtare.
- Kjo Rregullore zbatohet për:
 - të gjitha garat zyrtare vendore të ragbit të organizuara nga FRK ose të autorizuar nga ajo;
 - garat ndërkombëtare në të cilat marrin pjesë ekipe ose reprezentacione nën juridiksionin e FRK-së;
 - të gjitha klubet, ekipet dhe lojtarët e regjistruar sipas Rregullores së Regjistrimit të FRK-së;
 - gjyqtarët, zyrtarët e ndeshjeve dhe çdo person tjetër me rol aktiv në gara.
- Ndeshjet miqësore midis klubeve vendase nuk janë gara zyrtare, por i nënshtrohen Ligjeve të Lojës të World Rugby dhe neneve të kësaj Rregulloreje mbi sigurinë, sjelljen dhe gjyqtarët.

Neni 2 - Bazat Ligjore dhe Hierarkia Normative

- Kjo Rregullore zbatohet në bazë dhe në përputhje me:
 - Ligjin në fuqi për Sport;
 - Ligjin në fuqi për Lirinë e Asociimit;
 - Ligjin në fuqi për Parandalimin e Dhunës në Ngjarjet Sportive;
 - Statutin e FRK-së;
 - Rregullat e Lojës të World Rugby (Laws of the Game, botimi i fundit);
 - Rregulloren 9 të World Rugby (Player Release for International Duty);
 - Rregulloret dhe udhëzimet e Rugby Europe.
- Hierarkia normative është: (i) Ligjet e Kosovës, (ii) Statuti i FRK-së (iii) Rregulloret e World Rugby dhe Rugby Europe, (iv) kjo Rregullore, (v) propozicionet specifike të çdo gare. Në rast konflikti, niveli më i lartë mbizotëron.

3. Garat zyrtare mund të organizohen vetëm nga FRK-ja ose nga organet e autorizuar shprehimisht prej saj, sipas Nenit 23.1 të Statutit të FRK-së.

Neni 3 - Përkufizimet

1. Për qëllimet e kësaj Rregulloreje, termat e mëposhtme kanë këto kuptime:

TERM	KUPTIMI
Garë Zyrtare	Çdo garë (kampionat, kupë, turne) e organizuar ose e autorizuar nga FRK-ja dhe e shënuar në kalendarin zyrtar.
Kampionat	Garë sezonale e ligës, ku ekipet ndeshën sipas formatit të caktuar dhe klasifikohen me pikë.
Kupa	Garë me eliminim direkt (knockout) ose format të kombinuar, me finale.
Turne (Sevens)	Garë e formatit Rugby 7, e organizuar me grupe dhe eliminim, zakonisht një ditë deri dy ditë.
Garë Ndërkombëtare	Çdo ndeshje ose turne ku Reprezentacioni Kombëtar i Kosovës peson kundër unioneve të tjera.
Ndeshje Miqësore	Ndeshje e paregjistruar si garë zyrtare, mes klubeve vendase ose ndërkombëtare me leje FRK.
Ekipi Pritës	Klubi ose FRK-ja përgjegjëse për organizimin dhe terrenin e ndeshjeve.
Zyrtarët e Ndeshjeve	Gjyqtari kryesor, gjyqtarët anësorë (touch judges) dhe zyrtari i katërt.
Komisioni i Garave	Organi i FRK-së kompetent për menaxhimin e garës dhe vendimmarrjen në shkallë të parë
Këshilli i Garave	Organi i FRK-së kompetent për ankimet lidhur me shkeljet e propozicioneve të garave
Forfeit	Mosluajtja e ndeshjeve për faj të klubit, me pasoja disiplinore dhe pikësh.
Sezoni	Periodha zyrtare e garave e caktuar nga Bordi i FRK-së, zakonisht shtator–maj.
Raundin e Rregullt	Faza e ligës ku çdo ekip luan kundër të tjerëve sipas formatit të caktuar.
Play-off	Faza eliminuese pas raundit të rregullt, e rezervuar për ekipet e kualifikuara.
Bonus Pike	Pikë shtesë të fituara sipas kushteve të parashikuara (toca, diferencë pikësh).
Degradim	Zbritja e ekipit në nivel/divizion më të ulët pas sezonit.
Promovim	Ngritja e ekipit në nivel/divizion më të lartë pas sezonit.

Propozicion Gare	Dokument specifik i çdo gare që rregullon detajet teknike dhe administrative.
-------------------------	---

KREU II - STRUKTURA E GARAVE VENDORE

Neni 4 - Llojet e Garave Vendore

- FRK-ja organizon llojet e mëposhtme të garave vendore:
 - Kampionati i Kosovës — gara kryesore sezonale e ligës për kategorinë senior meshkuj;
 - Kampionati i Kosovës — Femra — gara kryesore sezonale e ligës për kategorinë senior femra;
 - Kupa e Kosovës — garë me eliminim direkt, e hapur për të gjitha klubet e regjistruara;
 - Garat e Kategorive Moshore — kampionate ose turne për U12, U14, U16, U18 dhe U20;
 - Kampionati i Rugby 7 (Sevens) — gara e formatit të shkurtuar (7 lojtarë), e hapur për senior meshkuj dhe femra;
 - Turne të Veçanta — aktivitete garash të organizuara sipas vendimit të Bordit (gara mini, aktivitete promovuese etj.).
- Bordi Ekzekutiv mund të shtojë, ndryshojë ose pezullojë lloje garash sipas kapaciteteve dhe nevojave organizative, me njoftim paraprak ndaj klubeve.
- Çdo garë zyrtare shoqërohet me Propozicion Gare specifik, i miratuar nga Bordi para fillimit të sezonit.

Neni 5 - Sistemi i Garave dhe Formatet

- FRK-ja zbaton formatet e mëposhtëm, sipas numrit të klubeve pjesëmarrëse:

Kategoria	Format	Nr. Klubeve	Shënim
Kampionat 15s	Ligë vajtje-ardhje + play-off	4–8	Çdo ekip luan 2 herë kundër tjerit; finalja vendos kampionin
Kampionat 15s	Dy grupe + play-off ndërgrupe	9–16	Ndahen në grupe A/B; kualifikantët kalojnë në play-off
Kupa e Kosovës	Eliminim direkt	Min. 4	Shorti bëhet nga Komisioni i Garave; çerekfinalja deri finale
Sevens (7s)	Grupe + eliminim (1 ditë)	Min. 4	Format i komprimuar; vendet 1–4 vendosen me eliminim
Kategori Moshore	Turne ose ligë sezonale	Min. 2	Formati sipas numrit të ekipeve të regjistruara

- Nëse numri i klubeve pjesëmarrëse është nën minimimin e kërkuar për formatin e planifikuar, Komisioni i Garave propozon alternativën e përshtatshme dhe e paraqet tek Bordi Ekzekutiv për miratim.
- Formati i çdo gare konfirmohet përfundimisht nga Bordi Ekzekutiv jo më vonë se tridhjetë (30) ditë para fillimit të sezonit dhe u komunikohet zyrtarisht të gjithë klubeve.

Neni 6 - Nivelet dhe Divizioni i Garave

1. Kampionati i Kosovës organizohet sipas sistemit të niveleve, me promovim dhe degradim:

Niveli	Emërtimi	Nr. ekipesh (ideal)	Lidhja ndërkombëtare
Niveli 1	Superliga e Kosovës	6–8 ekipe	<i>Kualifikim potencial për rugby europe conference</i>
Niveli 2	Liga e Parë e Kosovës	6–8 ekipe	<i>Promovim/degradim me Nivel 1</i>
Niveli 3	Divizioni Zhvillimor	Të gjithë ekipet e reja	<i>Garë zhvillimore, pa degradim</i>

2. Sistemi i niveleve aktivizohet plotësisht kur FRK-ja ka të paktën dymbëdhjetë (12) klube aktive. Deri atëherë, Bordi Ekzekutiv organizon garat sipas kapaciteteve reale, me propozicion të Komisionit të Garave.

3. Edhe kur ka vetëm një nivel aktiv, sistemi i pikëve, rregullat e lojës dhe procedurat e kësaj Rregulloreje zbatohen plotësisht.

KREU III - SISTEMI I PIKËVE DHE KLASIFIKIMI**Neni 7 - Sistemi i Pikëve — Rugby 15**

1. Pikët e ndeshjeve në kampionatin 15-a-side ndahen sipas standardit të Rugby Europe, si vijon:

Rezultati / Kushti	Pikë	Shënim
Fitore	4	<i>Ekipi fitues merr 4 pikë të plota</i>
Barazim	2	<i>Secili ekip merr 2 pikë</i>
Humbje	0	<i>Ekipi humbës nuk merr pikë bazë</i>
Bonus Ofensiv	+ 1	<i>Shënohen 4 ose më shumë toca gjatë ndeshjës (fitore ose humbje)</i>
Bonus Mbrojtës	+ 1	<i>Ekipi humb me diferencë brenda 7 pikëve (loser's bonus)</i>
Forfeit (Humbje Tekn.)	0	<i>Ekipi me forfeit merr 0 pikë; kundërshtari merr 5 pikë</i>

2. Pikët bonus (ofensiv dhe mbrojtës) mund të grumbullohen njëkohësisht gjatë të njëjtës ndeshje. Maksimumi i pikëve nga një ndeshje është 5 (fitore 4 + bonus ofensiv 1). Ekipi humbës mund të grumbullojë maksimum 2 pikë bonus (1 mbrojtës + 1 ofensiv nëse ka shënuar 4+ toca pavarësisht humbjes).

3. Forfeit jep rezultat teknik 28–0 në favor të ekipit jo-fajtor, me 5 pikë ligë. Ekipi me forfeit merr 0 pikë.

Neni 8 - Sistemi i Pikëve — Rugby 7 (Sevens)

1. Pikët e turneut Sevens ndahen si vijon:

Rezultati	Pikë	Shënim
Fitore	2	<i>Faza e grupeve</i>
Barazim	1	<i>Faza e grupeve</i>
Humbje	0	<i>Faza e grupeve</i>
Fitore në Eliminim	—	<i>Kualifikim direkt në raundin tjetër</i>
Humbje në Eliminim	—	<i>Eliminim ose garë vendosjeje</i>

2. Barazimi në fazën e grupeve të Sevens zgjidhet me shtesë kohe; nëse persiston, me kick-off të alternuar sipas Ligjeve të Lojës.

Neni 9 - Rregullat e Klasifikimit dhe Zgjidhja e Barazimeve

- 1.** Klasifikimi i ekipeve në tabelën e ligës bëhet sipas numrit total të pikëve të grumbulluara gjatë fazës së rregullt.
- 2.** Nëse dy ose më shumë ekipe kanë pikë të barabarta, renditja ndërmjet tyre përcaktohet me radhë sipas kriterëve të mëposhtme:
 - a)** Pikët e ndeshjeve direkte mes ekipeve të barazuara;
 - b)** Numri i tocave të shënuara në ndeshjet direkte mes ekipeve të barazuara;
 - c)** Diferenca e pikëve të lojës ('+/-') në të gjitha ndeshjet e sezonit;
 - d)** Numri total i tocave të shënuara gjatë gjithë sezonit;
 - e)** Numri total i pikëve të lojës të shënuara gjatë gjithë sezonit.
- 3.** Nëse edhe pas zbatimit të të gjitha kriterëve barazimi persiston, Komisioni i Garave organizon ndeshje vendosjeje në terren neutral brenda dhjetë (10) ditëve.
- 4.** Nëse ndeshja vendosjeje mbaron barazim, vendoset me tëheqje shorti zyrtare të Komisionit të Garave.

Neni 10 | Promovimi dhe Degradimi

- 1.** Sistemi i promovimit dhe degradimit ndërmjet niveleve është si vijon:
 - a)** Kampioni i çdo niveli promovohet automatikisht në nivelin mbi të (nëse ekziston);
 - b)** Ekipi i fundit i çdo niveli degradohet automatikisht në nivelin nën të (nëse ekziston);
 - c)** Nëse ka dy vende promovimi ose degradimi, vendet 2 dhe 3 (ose të fundit-1 dhe i fundit) luajnë ndeshje barazh mes tyre.
- 2.** Nuk zbatohet degradim nëse klubi i vetëm i një niveli tjetër nuk ekziston ose nëse FRK-ja nuk ka nivel tjetër aktiv.
- 3.** Promovimi dhe degradimi ndërkombëtar (lidhja me Rugby Europe Conference) rregullohet sipas rregulloreve të Rugby Europe dhe varet nga kualifikimet dhe vlerësimet e tyre.
- 4.** Klubi i degraduar nuk mund të refuzojë degradimin për arsye financiare ose organizative. Nëse klubi tërhiqet nga gara, degradimi zbatohet automatikisht.

KREU IV

KUSHTET E PJESËMARRJES DHE KUALIFIKIMI

Neni 11 - Kushtet e Kualifikimit të Klubeve

- Për të marrë pjesë në gara zyrtare, klubi duhet:
 - Të jetë i regjistruar dhe me licencë të vlefshme të FRK-së sipas Rregullores së Regjistrimit;
 - Të ketë shlyer të gjitha detyrimet financiare ndaj FRK-së dhe kundër-klubeve nga sezoni paraardhës;
 - Të mos jetë nën sanksion disiplinor aktiv që ndalon pjesëmarrjen;
 - Të ketë paraqitur numrin minimal të lojtarëve të regjistruar: 18 lojtarë të regjistruar për ekipin senior 15s; 12 lojtarë për ekipin Sevens; numri minimal për kategoritë moshëse caktohet nga Propozicioni i Garës;
 - Të ketë konfirmuar terrenin e lojës dhe disponueshmërinë e tij;
 - Të ketë paraqitur formularin e pjesëmarrjes brenda afatit të caktuar nga Komisioni i Garave.
- Klubi që nuk i plotëson kushtet e mësipërme deri në afatin e caktuar humbet të drejtën e pjesëmarrjes në gara, pa kthim tarife.
- Nëse klubi plotëson kushtet pas afatit, Komisioni i Garave mund ta pranojë me vendim të veçantë, nëse formati i garës e lejon.

Neni 12 - Kualifikimi i Lojtarëve

- Lojtar i kualifikuar është ai që:
 - Është i regjistruar si aktiv te klubi respektiv sipas Rregullores së Regjistrimit të FRK-së;
 - Nuk është nën pezullim disiplinor aktiv;
 - Ka certifikatë të vlefshme mjekësore të aftësisë sportive për formatin përkatës.
- Lojtar i cili transferohet ndërmjet sezonit nuk mund të luajë për ekipin e ri deri pas periudhës së pritjes sipas Rregullores së Regjistrimit, dhe jo para konfirmimit nga Komisioni për Regjistrim.
- Lojtar i huaj (me ITC ndërkombëtare) kualifikohet vetëm pasi FRK-ja ka marrë Clearance-in e vlefshëm nga unioni i huaj.
- Lojtari i kategorizuar si 'U20' mund të luajë edhe me ekipin senior të klubit të tij brenda të njëjtit sezon, me kusht që kjo të mos cenojë detyrimet ndaj ekipit kombëtar U20.
- Lojtari nën moshën 17 vjeç nuk mund të luajë ragbit kontakti me lojtarë seniorë pa miratim të posaçëm të FRK-së dhe prindërit/kujdestarit ligjor.

Neni 13 - Lëshimi i Lojtarëve për Reprerentacion (Player Release)

- Çdo klub i FRK-së është i detyruar të lëshojë lojtarët e zgjedhur për Reprerentacionin Kombëtar të Kosovës, sipas Rregullores 9 të World Rugby.
- Periudhat e lëshimit obligativ janë:

- a)** Dritarja Nëntor (Nëntor Release Window) — tre fundjavat e para të nëntorit çdo vit;
 - b)** Periudha Verore Ndërkombëtare (Summer Tour Window) — e caktuar nga FRK-ja me njoftim paraprak prej 30 ditësh;
 - c)** Turnetë ndërkombëtare të Rugby Europe — sipas kalendarit të rugbyeurope.eu;
 - d)** Aktivitetet e Rugby World Cup — sipas kalendarit të World Rugby.
- 3.** FRK-ja njofton klubet jo më vonë se dyzetë e pesë (45) ditë para periudhës së lëshimit, duke specifikuar lojtarët e zgjedhur dhe datat e çlirimit.
- 4.** Klubi nuk mund t'ia ndalojë lojtarit të marrë pjesë në aktivitetet e reprezentacionit. Çdo bllokadë e pa justifikuar konsiderohet shkelje e rëndë disiplinore.
- 5.** Klubi nuk mban lojtarin nëse ai lëndohet gjatë aktivitetit të reprezentacionit — kostot mjekësore mbulohen sipas marrëveshjes ndërmjet FRK-së dhe klubit.
- 6.** Ndeshjet e ligës të ekipit të caktuar mund të shtyhen me vendim të Komisionit të Garave, nëse klubi humbet pesë (5) ose më shumë lojtarë të regjistruar për shkak të lëshimit ndërkombëtar.

KREU V

ORGANIZIMI I NDESHJEVE

Neni 14 - Kalendari Zyrtar i Garave

1. Bordi Ekzekutiv miraton kalendarin zyrtar të garave për çdo sezon jo më vonë se tridhjetë (30) ditë para fillimit të sezonit. Kalendari publikohet në faqen zyrtare të FRK-së.
2. Kalendari i garave duhet të marrë parasysh:
 - a) Dritaret ndërkombëtare të Rugby Europe dhe World Rugby, ku ekipet shtetërore kanë prioritet;
 - b) Festat kombëtare dhe ngjarjet e tjera madhore;
 - c) Disponueshmërinë e terreneve.
3. Ndryshimi i kalendarit pas miratimit bëhet vetëm me vendim të Komisionit të Garave dhe me njoftim paraprak prej jo më pak se tetë (8) ditësh ndaj të gjitha palëve.
4. Kalendari i garave ndërkombëtare koordinohet me Rugby Europe dhe botohet në faqen e saj zyrtare.

Neni 15 - Kushtet e Terrenit dhe Infrastruktura

1. Çdo ndeshje zyrtare zhvillohet vetëm në terren të aprovuar nga FRK-ja. Kriteret minimale të aprovimit janë:
 - a) Dimensionet e fushës sipas Ligjeve të Lojës të World Rugby: 94–100 m gjatësi, 68–70 m gjerësi; zona fund të paktën 10 m; totali me zonat fund 106–122 m;
 - b) Shtyllat e golfit konform specifikimeve të World Rugby;
 - c) Vijëzim i qartë dhe i plotë i fushës;
 - d) Mbrojtës styllash (post protectors) — i detyrueshëm; ndeshja nuk mund të fillojë pa ta;
 - e) Zona e lirë e sigurisë të paktën 5 m jashtë vijave anësore dhe vijave fund;
 - f) Mjete të mjaftueshme të ndihmës së parë dhe kontakt i drejtpërdrejtë me shërbimin e urgjencës;
 - g) Qasje e lirë për automjetet e urgjencës;
 - h) Zona e ndërrimit të ekipeve (changing rooms) — e preferueshme; nëse nuk ekziston, alternativa e përshtatshme komunikohet 48 orë para ndeshjeve.
2. Klubi pritës është plotësisht përgjegjës për gjendjen e terrenit. Nëse terreni nuk plotëson kushtet, gjyqtari kryesor vendos ndalimin e ndeshjeve pas konsultimit me kapitenët.
3. Nëse terreni i ekipit pritës nuk është i disponueshëm, ky klub duhet të gjejë alternativë dhe ta njoftojë Komisionin e Garave dhe ekipin vizitor jo më vonë se shtatëdhjetë e dy (72) orë para ndeshjeve.
4. Nëse nuk arrihet marrëveshje mbi terrenin alternativ, Komisioni i Garave cakton vendin e ndeshjeve.

Neni 16 - Ora dhe Data e Ndeshjeve

1. Ndeshjet zhvillohen sipas kalendarit zyrtar. Ndryshimi i datës ose orës bëhet vetëm:
 - a) Me marrëveshje me shkrim mes të dy klubeve dhe miratim të Komisionit të Garave;

- b)** Me vendim të Komisionit të Garave, nëse ekzistojnë rrethanat e parashikuara në Nenin 14(3).
- 2.** Klubi që kërkon ndryshim të datës e paraqet kërkesën me shkrim tek Komisioni i Garave të paktën katërmëdhjetë (14) ditë para datës origjinale. Vendimi merret brenda pesë (5) ditëve.
- 3.** Ndryshimi i orës pa ndryshim të datës kërkon marrëveshje me dy klubet dhe njoftim të Komisionit të Garave, gjyqtarit dhe zyrtarëve jo më vonë se dyzetë e tetë (48) orë para ndeshjeve.
- 4.** Ndeshjet e pashtyra (play-off, finale) nuk mund të zhvendosen pa miratim të shprehur të Bordit Ekzekutiv.

Neni 17 | Kushtet Atmosferike dhe Ndërprerja e Ndeshjeve

- 1.** Gjyqtari kryesor ka të drejtë ekskluzive të vendosë nëse kushtet atmosferike lejojnë luajtjen e ndeshjeve. Vendimi merret pas konsultimit me kapitenët e të dy ekipeve.
- 2.** Nëse të dy kapitenët pajtohen me luajtjen, gjyqtari gjithsesi mund ta refuzojë ndeshjen për arsye sigurie.
- 3.** Nëse ndeshja ndërpritet para plotësimit të 60 minutave të lojës:
- a)** Ndeshja riluhet e plotë brenda 14 ditëve;
 - b)** Nëse është e pamundur riloja, Komisioni i Garave vendos sipas rrethanave.
- 4.** Nëse ndeshja ndërpritet pas 60 minutave, rezultati i momentit të ndërprerjes konsiderohet zyrtar, me miratim të Komisionit të Garave.
- 5.** Ndeshja e ndërprerë nga arsye të tjera (dhunë, forcë madhore, prishje terreni) trajtohet sipas vendimit të Komisionit të Garave.

Neni 18 | Zyrtarët e Ndeshjeve dhe Gjyqtarët

- 1.** FRK-ja, nëpërmjet Shoqatës së Gjyqtarëve, cakton gjyqtarët zyrtarë për të gjitha ndeshjet e garës zyrtare. Shpallja e emërimeve bëhet jo më vonë se dyzetë e tetë (48) orë para ndeshjeve.
- 2.** Çdo ndeshje zyrtare kërkon zyrtarët e mëposhtëm minimale:
- a)** Gjyqtari kryesor — i certifikuar nga FRK-ja ose unioni i njohur nga World Rugby; i detyrueshëm;
 - b)** Dy gjyqtarë anësorë (Touch Judges/Assistant Referees) — i detyrueshëm; mund të jenë vullnetarë të trajnuar të klubeve kur gjyqtarët zyrtarë nuk janë të disponueshëm;
 - c)** Zyrtari i katërt (4th Official) — i preferueshëm në ndeshjet e play-off dhe finalet; detyrim nga çerekfinalja e Kupës e lart.
- 3.** Klubi pritës merr përsipër ofrimin e dy gjyqtarëve anësorë nëse FRK-ja nuk mund t'i caktojë. Ata trajnohen paraprakisht nga gjyqtari kryesor.
- 4.** Ndeshja nuk mund të fillojë pa gjyqtar kryesor. Nëse gjyqtari i caktuar nuk paraqitet brenda 15 minutave nga ora zyrtare, ekipet mund të bien dakord mbi një gjyqtar alternativ ose të shtyhet ndeshja.
- 5.** Gjyqtari kryesor harton raportin e ndeshjeve (raport ndeshje) brenda njëzet e katër (24) orëve pas fundit të ndeshjeve dhe ia dorëzon Komisionit të Garave. Raporti përfshin: rezultatin, lojtarët e larguar ose paralajmëruar, incidentet dhe çdo vërejtje teknike.

6. Sulmi verbal ose fizik ndaj gjyqtarit konsiderohet shkelje shumë e rëndë dhe çon automatikisht në pezullim të menjëhershëm.

KREU VI

PROCEDURAT E NDESHJEVE

Neni 19 - Lista e Ekipit dhe Procedura Para Ndeshjeve

1. Çdo klub paraqet listën zyrtare të ekipit (team sheet) jo më vonë se pesëdhjetë (50) minuta para fillimit zyrtar të ndeshjeve, nëpërmjet sistemit elektronik të FRK-së ose me formularin fizik të aprovuar.
2. Lista e ekipit përmban:
 - a) Emrin dhe mbiemrin e 15 lojtarëve (+ deri 8 zëvendës për 15s; + deri 5 zëvendës për 7s);
 - b) Numrin e fanelës së çdo lojtari;
 - c) Emrin e kapetenit;
 - d) Emrin dhe rolin e stafin teknik (trajner, menaxher etj.).
3. Ndryshimet e listës pas paraqitjes pranohen deri 15 minuta para fillimit, vetëm për zëvendësim të lojtarit të lënduar, me miratim të gjyqtarit kryesor.
4. Lojtari i pa-listuar nuk mund të luajë. Klubi që luan me lojtar të pa-listuar i nënshtrohet sanksioneve të Nenit 35 të kësaj Rregulloreje.
5. Greva e fushës (warm-up) zgjat maksimum 30 minuta dhe kryhet sipas udhëzimit të gjyqtarit kryesor.

Neni 20 - Zëvendësimet dhe Numri i Lojtarëve

1. Numri i lojtarëve dhe zëvendësimeve lejohet sipas Ligjeve të Lojës të World Rugby, aktualisht:
 - a) Rugby 15s Senior: 15 lojtarë fillues + maksimum 8 zëvendës; 8 ndërrimi lejohen (rolling substitutions jo të lejuara në nivel senior);
 - b) Rugby 7s: 7 lojtarë fillues + maksimum 5 zëvendës; ndërrimi i lirë (rolling substitutions) lejohet;
 - c) Kategoritë Moshore: sipas ligjeve dhe udhëzimeve të World Rugby për moshën përkatëse dhe Propozicionit të Garës.
2. Lojtari i larguar (sent off/red card) nuk mund të zëvendësohet, me përjashtim të rastit kur lojtari i larguar luan në radhën e parë (front row — props dhe hooker) dhe ekipi nuk ka zëvendës tjetër të kualifikuar për atë pozicion; në atë rast, gjyqtari mund të urdhërojë scrum jo-konkurruar (uncontested scrums) sipas Ligjit 3 të World Rugby.
3. Zëvendësimi i Vlerësimit të Lëndimit të Kokës (HIA — Head Injury Assessment) aplikohet sipas protokollit të World Rugby, me mundësi kthimi nëse vlerësimi mjekësor është negativ.
4. Lojtari i larguar me karton të kuq i nënshtrohet procesit disiplinor sipas Kreut XI të kësaj Rregulloreje.

Neni 21 - Topa dhe Uniformat

1. Top zyrtar i çdo ndeshje zyrtare të FRK-së është: topi standard i ragbit (oval) i madhësisë 5 për senior dhe U18+; madhësia 4 për U14 dhe U16; madhësia 3 për U12 dhe poshtë.

2. Klubi pritës ofron të paktën tre (3) topa zyrtarë të aprovuar nga gjyqtari para ndeshjeve. Nëse topat janë jo të pranueshëm, ndeshja shtyhet deri arritja e topave.

3. Uniformat e ekipeve:

- a)** Ekipi pritës luan me fanelën kryesore; ekipi vizitor luan me fanelën alternative nëse ngjyrat janë të ngjashme;
- b)** Ngjyrat konsiderohen konflikt nëse gjyqtari i vlerëson si të ngatërrueshme nga distanca;
- c)** Numrat e fanellave duhet të jenë lexueshëm qartë; të njëjtit numra nuk lejohen brenda të njëjtit ekip.

4. Pajisjet mbrojtëse (mbrojtëse dhëmbësh, kaskë, mbushëse etj.) janë individuale dhe sipas standardeve të World Rugby.

Neni 22 - Procedura e Fundit të Ndeshjeve dhe Raporti

1. Pas përfundimit të ndeshjeve:

- a)** Kapitenët nënshkruajnë fletën e rezultatit (score sheet) brenda 10 minutave pas fishkëllimës finale;
- b)** Gjyqtari kryesor verifikon dhe nënshkruan fletën e rezultatit;
- c)** Klubi pritës dorëzon rezultatin zyrtarisht në sistemin elektronik të FRK-së brenda tre (3) orëve.

2. Gjyqtari harton raportin e plotë të ndeshjeve brenda njëzet e katër (24) orëve dhe e dërgon tek Komisioni i Garave, duke raportuar: kartonët e kuq dhe të verdhë, incidentet, vërejtjet dhe çdo rrethanë të jashtëzakonshme.

3. Nëse klubi nuk dorëzon rezultatin brenda afatit pa arsye, Komisioni i Garave mund të shqiptojë gjobë administrative sipas tarifës.

KREU VII

NDESHJET E PLAY-OFF, KUPA DHE FINALJA

Neni 23 - Kualifikimi dhe Format i Play-off

1. Faza e play-off organizohet pas përfundimit të fazës së rregullt, sipas formatit të miratuar:
 - a) Kampionati me 4–6 ekipe: katër të parët kualifikohen në play-off; ekipet 1 dhe 2 luajnë gjysmëfinalet si pritës kundër ekipeve 4 dhe 3 respektivisht; fituesit luajnë finalen;
 - b) Kampionati me 7–8 ekipe: katër të parët kualifikohen; çerekfinalja, gjysmëfinalja, finalja;
 - c) Kampionati me 9+ ekipe: gjashtë të parët; dy ndeshje çerekfinale, gjysmëfinalja, finalja.
2. Ekipi i renditur më lart luan si pritës (terren shtëpie) në çerekfinale dhe gjysmëfinale, me përjashtim kur Bordi Ekzekutiv cakton terren neutral.
3. Finalja luhet gjithmonë në terren neutral, të caktuar nga Bordi Ekzekutiv jo më vonë se tridhjetë (30) ditë para datës.
4. Lojtari i pezulluar me karton të kuq gjatë fazës së rregullt nuk mund të luajë ndeshjet e para të play-off sipas vendimit disiplinor.

Neni 24 - Zgjidhja e Barazimeve në Play-off dhe Finale

1. Barazimi në fund të kohës normale gjatë play-off dhe finale zgjidhet si vijon:
 - a) Koha shtesë: dy gjysmëkohë shtesë prej dhjetë (10) minutash secila me ndërim terene;
 - b) Nëse barazimi persiston pas kohës shtesë, aplikohet 'Sudden Death' — ekipi i parë që shënon fiton;
 - c) Nëse as kjo nuk vendos, aplikohet Short Kick-Off: çdo ekip emëron një shkelës, ndërimi alternues nga 5 pozicione të paracaktuara; ekipi me më shumë goditje të suksesshme fiton.
2. Ndeshjet e fazës së grupeve dhe raundit të rregullt mund të mbarojnë barazim pa kohë shtesë.

Neni 25 - Kupa e Kosovës

1. Kupa e Kosovës është garë e pavarur me eliminim direkt, e hapur për të gjithë klubet e regjistruara, pavarësisht nivelit ku luajnë.
2. Shorti i Kupës bëhet nga Komisioni i Garave, publikisht, jo më vonë se dyzetë e pesë (45) ditë para fillimit të garës.
3. Format i Kupës:
 - a) Nëse ka 3–7 klube: garë me eliminim të drejtpërdrejtë nga çerekfinalja;
 - b) Nëse ka 8–15 klube: rraundi i 16-ave, çerekfinalja, gjysmëfinalja, finalja;
 - c) Nëse ka 16+ klube: rraundi i 32-ave, etj.
4. Finalja e Kupës luhet gjithmonë në terren neutral, sipas vendimit të Bordit Ekzekutiv, dhe konsiderohet ngjarja e vitit sportiv.
5. Nëse klubi i nivelit më të lartë eliminohet nga klubi i nivelit më të ulët, nuk ka pasoja negative për renditjen — kjo konsiderohet surprizë e Kupës.

KREU VIII

GARAT NDËRKOMBËTARE

Neni 26 | Struktura e Garave Ndërkombëtare — Rugby Europe

1. FRK-ja, si anëtare e Rugby Europe, ka të drejtë dhe detyrë të marrë pjesë në garat ndërkombëtare të Rugby Europe sipas kategorisë dhe nivelit të ekipit kombëtar.
2. Struktura aktuale e garave ndërkombëtare të Rugby Europe 15s është:

Niveli	Emërtimi	Nr. Unioneve	Shënim
Niveli 1	Rugby Europe Championship	8 ekipe	Niveli më i lartë; gjeorgji dominuese; promovim/degradim me Trophy
Niveli 2	Rugby Europe Trophy	6 ekipe	Raund-robin + play-off; promovim/degradim me Championship dhe Conference
Niveli 3	Rugby Europe Conference	20+ ekipe, 5 grupe	Grupe gjeografike; fituesit e grupeve luajnë play-off; promovim mundshëm

3. FRK-ja synon kualifikimin progresiv: fillimisht Rugby Europe Conference, pastaj Trophy, me synim afatgjatë Championship.
4. Garat e kategorive U18, U20 dhe Femra të Rugby Europe ndjekin strukturë të ngjashme, me rregullore specifike të miratuara nga Rugby Europe çdo vit.

Neni 27 - Organizimi i Ndeshjeve Ndërkombëtare në Kosovë

1. FRK-ja, si Union Pritës (Host Union), është plotësisht përgjegjëse për organizimin e ndeshjeve ndërkombëtare si vendas.
2. Kushtet minimale të stadiumit/fushës për ndeshje ndërkombëtare:
 - a) Fushe e certifikuar nga FRK-ja, e miratuar nga Rugby Europe nëse garë është nën juridiksionin e tyre;
 - b) Sistem ndriçimi nëse ndeshja luhet pas perëndimit të diellit;
 - c) Zona press/media (nëse akredituar media);
 - d) Mjek ose kujdestar shëndetësor i pranishëm gjatë gjithë ndeshjeve;
 - e) Ambulancë ose automjet i urgjencës në dispozicion gjatë ndeshjeve;
 - f) Dhomat e ndërrimit të veçanta për dy ekipet dhe gjyqtarët;
 - g) Zonë VIP/protokol sipas kërkesave të Rugby Europe (nëse garë Rugby Europe).
3. Sigurimet e lojtarëve, gjyqtarëve dhe zyrtarëve gjatë ndeshjeve ndërkombëtare si vendas mbulohen nga FRK-ja.

4. FRK-ja nënshkruan Marrëveshjen e Organizimit me Rugby Europe ose unionin vizitor jo më vonë se nëntëdhjetë (90) ditë para ndeshjeve, duke rregulluar: tarifat, akomodimin, transportin, akreditimin dhe protokollin.

Neni 28 - Garat Ndërkombëtare Jozyrtare dhe Ndeshjet Miqësore Ndërkombëtare

1. FRK-ja mund të organizojë ose aprovojë ndeshje miqësore ndërkombëtare jashtë kalendarit zyrtar të Rugby Europe, me kusht:

- a) Aprovimi paraprak i Bordit Ekzekutiv të FRK-së;
- b) Unioni vizitor të jetë anëtar i World Rugby ose i njohur nga Rugby Europe;
- c) Procesi i Clearance (ITC) ose Lejes së Turneut të jetë kryer sipas Rregullores 4 të World Rugby;
- d) Mjetet e sigurisë dhe shëndeti janë garantuara.

2. Ndeshjet miqësore ndërkombëtare regjistrohen nga FRK-ja por nuk ndikojnë në renditjen vendore.

3. Klubet kosovare mund të marrin pjesë në turne ndërkombëtare klubi me Leje Turneji të lëshuar nga FRK-ja, jo pa të. Kjo leje lëshohet brenda shtatë (7) ditëve nga aplikimi.

KREU IX

KATEGORITË MOSHORE DHE FORMATET E POSAÇME

Neni 29 | Garat e Kategorive Moshore

1. FRK-ja organizon garat e mëposhtme për kategoritë moshore:

Kategoria	Mosha	Format i Rekomanduar	Shënim
Mini Rugby	Deri 10 vjeç	Touch Rugby / Tag Rugby (pa kontakt)	<i>Fokus në argëtim dhe bazë; pa pikë zyrtare</i>
U12	Nën 12 vjeç	Rugby 7s / 10s (kontakt i lehtë)	<i>Rregulla të adaptuara World Rugby Age Grade</i>
U14	Nën 14 vjeç	Rugby 12s / 15s (kontakt i plotë)	<i>Fushe e reduktuar; rregulla World Rugby U14</i>
U16	Nën 16 vjeç	Rugby 15s	<i>Rregulla të plota; me disa kufizime kontakti</i>
U18	Nën 18 vjeç	Rugby 15s	<i>Rregulla të plota senior; me monitorim mjekësor</i>
U20	Nën 20 vjeç	Rugby 15s / Sevens	<i>Kualifikim i mundshëm për Rugby Europe U20</i>
Veteran	35+ vjeç	Rugby 7s / 10s / 15s	<i>Format sipas kërkesës; rregulla të adaptuara</i>

2. Garat e kategorive moshore organizohen si turne (një apo dy ditë) kur numri i ekipeve nuk justifikon ligë të plotë sezonale.

3. Mosha llogaritet sipas datëlindjes: lojtari duhet të mos ketë mbushur moshën maksimale deri në datën e parë të sezonit (1 shtator).

4. Lojtari mund të luajë në kategorinë e moshës mbi të me miratim të FRK-së dhe prindërit; nuk mund të luajë në kategorinë e moshës nën të.

Neni 30 - Rugby 7 (Sevens) — Rregulla Specifike

1. Garat e Rugby 7 organizohen si turne një ose dy-ditore, me format grupe + eliminim.

2. Kohëzgjatja e ndeshjeve Sevens:

a) Faza e grupeve: dy gjysmëkohë prej shtatë (7) minutash + dy minuta pushim;

b) Ndeshjet e play-off dhe finale: dy gjysmëkohë prej dhjetë (10) minutash + dy minuta pushim.

3. Pushimi ndërmjet ndeshjeve të të njëjtit ekip gjatë turneut: minimumi njëzetë (20) minuta.

4. Lojtarët e Sevens mund të regjistrohen edhe me ekipin 15s të klubit të tyre gjatë të njëjtit sezon.

5. Garat ndërkombëtare Sevens të Rugby Europe ndjekin rregulloret specifike të Rugby Europe Sevens Series.

KREU X

FORFEIT, TËRHEQJA DHE ANULIMI I GARËS

Neni 31 - Llojet e Forfeit

1. FRK-ja njih llojet e mëposhtme të forfeit:

- a) Forfeit i Luajtur (Played Forfeit) — ndeshja luhet, por klubi pranon teknikishtë humbjen pa garë të rregullt (p.sh. luan me numër të pamjaftueshëm lojtarësh të regjistruar);
- b) Forfeit i Pa-luajtur (Unplayed Forfeit) — klubi nuk paraqitet fare dhe ndeshja nuk luhet;
- c) Forfeit Administrativ — shkelje e rregullave administrative (lista e ekipit e pasaktë, lojtar i pa-regjistruar etj.).

2. Rezultati teknik i forfeit: 28–0 në favor të ekipit jo-fajtor; 5 pikë ligë për ekipin jo-fajtor; 0 pikë për ekipin me forfeit.

3. Dy forfeite të pa-luajtura brenda të njëjtit sezon çojnë në pezullim nga play-off dhe shqyrtim për degradim.

4. Tre ose më shumë forfeite çdo lloji çojnë automatikisht tek Komisioni Disiplinor për vendim mbi ekskluzionin nga sezoni.

Neni 32 - Tërheqja e Klubit nga Gara

1. Klubi mund të tërhiqet nga gara me njoftim me shkrim të Komisionit të Garave.

2. Pasojat e tërheqjes ndryshojnë sipas momentit:

- a) Para fillimit të sezonit (para luajtjes së ndeshjeve): klubi humbet tarifën e regjistrimit; nuk ka pasoja disiplinore shtesë; formati i garës rregullohet;
- b) Gjatë sezonit, pas luajtjes 1–3 ndeshjeve: të gjitha rezultatet e asaj skuadre anulohen; klubi degradohet automatikisht; i nënshtrohet gjobës financiare;
- c) Gjatë sezonit, pas 4+ ndeshjeve: rezultatet ruhen; klubi merr forfeit për ndeshjet e mbetura; degradim automatik; gjobë financiare.

3. Klubi i tërhequr pa arsye të dokumentuar për dy (2) sezone radhazi mund të i shqyrtohet anëtarësia nga Bordi Ekzekutiv.

Neni 33 - Anulimi ose Pezullimi i Garës

1. Bordi Ekzekutiv mund të anulojë ose pezullojë një garë të tërë vetëm në raste të jashtëzakonshme:

- a) Fatkeqësi natyrore ose emergjencë kombëtare;
- b) Numri i klubeve aktive bie nën minimimin e kërkuar për zhvillimin e garës;
- c) Vendim i detyrueshëm i autoriteteve shtetërore ose Rugby Europe.

2. Nëse gara anulohet pas luajtjes së të paktën 60% të ndeshjeve, klasifikimi bazuar në rezultate ekzistuese vlen si final, me ndarje proporcionale të titujve.
3. Nëse gara anulohet para 60% të ndeshjeve, sezoni shpallet i pavlefshëm dhe nuk ka promovim ose degradim.

KREU XI

DISIPLINA NË GARA

Neni 34 - Kartonët dhe Largimet

1. Gjyqtari kryesor aplikon masat disiplinore sipas Ligjeve të Lojës të World Rugby:
 - a) Karton i Verdhë (Yellow Card) — pezullim dhjetë (10) minutësh nga fusha; lojtari mund të kthehet pas dhjetë minutave;
 - b) Karton i Kuq (Red Card) — largim i menjëhershëm dhe definitiv nga ndeshja; lojtari nuk mund të zëvendësohet;
 - c) Karton i Kuq i Drejtpërdrejtë (Citing) — largim i rekomanduar pas ndeshjeve, mbi bazën e raportit të gjyqtarit ose hetimit të Komisionit Disiplinor.
2. Karton i Kuq çon automatikisht në:
 - a) Paraqitje te Komisioni Disiplinor brenda 72 orëve;
 - b) Pezullim minimal prej një (1) ndeshje, nëse nuk vendoset ndryshe nga Komisioni Disiplinor.
3. Lojtari me dy (2) kartona të verdha në të njëjtën ndeshje trajtohet si karton i kuq; lojtari largohet menjëherë dhe nuk mund të zëvendësohet.
4. Incidenti i rëndë fizik (ndaj lojtarëve, gjyqtarëve ose publikut) raportohet menjëherë nga gjyqtari dhe trajtohet si prioritet nga Komisioni Disiplinor.

Neni 35 - Procesi Disiplinor i Lidhur me Garat

1. Komisioni Disiplinor i FRK-së hap procedurë disiplinore automatikisht pas marrjes së raportit të gjyqtarit që tregon karton të kuq.
2. Lojtari me karton të kuq pezullohet automatikisht nga ndeshja e parë e ardhshme, pavarësisht rezultatit të seancës disiplinore. Seancat disiplinore mbahen brenda shtatë (7) ditëve kalendarike nga ndeshja. Klubi dhe lojtari njoftohen 48 orë para seancës.
3. Skaletë minimale të sanksioneve (sipas Rregullores Disiplinore të FRK-së dhe udhëzimeve të World Rugby):

Shkelja	Sanksioni Minimal	Sanksioni Maksimal
Lojë e rrezikshme (Law 9)	1 ndeshje pezullim	4 ndeshje pezullim
Sulm fizik (head contact)	4 ndeshje pezullim	12+ ndeshje pezullim
Goditje e paramenduar	8 ndeshje pezullim	52 javë pezullim
Sulm ndaj gjyqtarit	12 ndeshje pezullim	Ndalim i përjetshëm

Sjellje raciste/diskriminuese	12 javë pezullim	Ndalim i përjetshëm
Doping	2 vjet pezullim	4 vjet / ndalim i përjetshëm
Forfeit i pa-justifikuar	Gjobë financiare	Degradim / Ekskluzion

4. Ankimi kundër vendimeve disiplinore bëhet brenda tetë (8) ditëve nga dita e pranimit të vendimit.

KREU XII

SHËNDETI DHE SIGURIA NË GARA

Neni 36 - Kujdesi Mjekësor dhe Vlerësimi i Lëndimeve

1. Çdo klub i FRK-së duhet të ketë person të trajnuar në ndihmë të parë (First Aid) të pranishëm gjatë çdo ndeshje zyrtare.
2. Klubi pritës siguron:
 - a) Kit të plotë të ndihmës së parë në dispozicion;
 - b) Akses telefonik të siguruar ndaj shërbimeve të urgjencës;
 - c) Rrugë të lirë hyrjeje-dalje për ambulancë.
3. Protokoli i Vlerësimit të Lëndimit të Kokës (HIA — Head Injury Assessment) zbatohet sipas udhëzimeve të World Rugby (aktualisht Protokoli HIA 1, 2 dhe 3). Lojtari i dyshuar me lëndim koke hiqet nga fusha dhe vlerësohet; nuk mund të kthehet pa miratim mjekësor.
4. Programi i kthimit gradual në lojë (Graduated Return to Play — GRTP) pas tronditjes (concussion) zbatohet sipas protokollit të World Rugby. Minimumi i GRTP është 21 ditë për lojtarët nën 19 vjeç; 14 ditë për seniore.
5. Çdo lëndim serioz (hospitalizim i natës ose lëndim gjatë ndeshjeve) raportohet nga klubi tek FRK-ja brenda njëzet e katër (24) orëve, me formularin e raportimit të lëndimeve.

Neni 37 - Mbrojtja e Fëmijëve dhe Lojtarëve të Rinj

1. Të gjithë trajnerët, gjyqtarët dhe zyrtarët që punojnë me fëmijë duhet të kenë:
 - a) Certifikatë trajnimi për mbrojtjen e fëmijëve (Safeguarding), sipas kërkesave të FRK-së;
 - b) Raport të pastër penal (vërtetim nga Policia e Kosovës).
2. Fëmijët nuk lihen kurrë të pashoqëruar me zyrtarë të panjohur gjatë ndeshjeve.
3. Çdo rast i dyshuar keqpërdorimi, ngacmimi ose dhune ndaj fëmijëve raportohet menjëherë tek FRK-ja dhe, sipas detyrimeve ligjore, tek Policia dhe Qendra për Punë Sociale.

Neni 38 - Anti-Doping

1. FRK-ja zbaton Kodin Botëror Anti-Doping (WADA Code) dhe rregulloret anti-doping të World Rugby dhe Rugby Europe.

2. Testimi anti-doping mund të kryhet çdo kohë gjatë sezonit, sipas koordinimit me Agjencinë Anti-Doping të Kosovës.
3. Shkeljet anti-doping trajtohen sipas Rregullores Anti-Doping të FRK-së dhe udhëzimeve të World Rugby; sanksionet minimale janë ato të Kodit WADA.

KREU XIII

ORGANET KOMPETENTE DHE PROCEDURAT ADMINISTRATIVE

Neni 39 - Komisioni i Garave — Kompetencat

1. Komisioni i Garave është organi kryesor operacional për menaxhimin e garës dhe ka kompetencat e mëposhtme:
 - a) Miraton dhe publikon kalendarin e ndeshjeve, listën e çifteve dhe vendet e ndeshjeve;
 - b) Cakton gjyqtarët e ndeshjeve (në koordinim me Shoqatën e Gjyqtarëve);
 - c) Vendosi për forfeitin e ndeshjeve dhe pasojat e tij;
 - d) Shqyrton shtyrjen ose ndryshimin e ndeshjeve;
 - e) Miraton listat e ekipeve dhe verifikon kualifikimin e lojtarëve;
 - f) Mban tabelën zyrtare të renditjes dhe e publikon pas çdo raundi;
 - g) Nxjerr vendime administrative të shkallës së parë mbi shkeljet e propozicionit të garës;
 - h) Komunikon me klubet për të gjitha çështjet operationale.
2. Komisioni i Garave raporton Bordit Ekzekutiv pas çdo raundi dhe paraqet raportin final të sezonit brenda tridhjetë (30) ditëve nga fundi i garës.

Neni 39/A - Protesta e Rezultatit të Ndeshjeve

1. Klubi mund të protestojë zyrtarisht rezultatin e një ndeshje zyrtare vetëm nëse beson se ka ndodhur shkelje e Rregullave të Lojës ose e kësaj Rregulloreje e cila ka ndikuar materialmente në rezultat.
2. Procedura e protestës:
 - a) Kapiteni i ekipit protestues shpall protestën me gojë gjyqtarit kryesor menjëherë pas fishkëllimës finale dhe para largimit nga fusha;
 - b) Klubi paraqet protestën me shkrim te Komisioni i Garave brenda njëzet e katër (24) orëve, me arsyetim të detajuar dhe çdo provë të disponueshme;
 - c) Komisioni i Garave shqyrton protestën brenda shtatë (7) ditëve dhe njofton palët;
 - d) Nëse protesta pranohet, Komisioni i Garave mund të urdhërojë rilojën e ndeshjeve ose ndryshimin e rezultatit.
3. Protesta nuk pranohet nëse:
 - a) Bazohet vetëm në gjykimin sportiv të gjyqtarit (vendime subjektive si penalti, toc ose jo-toc etj.);
 - b) Nuk është shpallur me gojë gjyqtarit kryesor menjëherë pas ndeshjeve;
 - c) Nuk është paraqitur me shkrim brenda afatit 24-orësh.
4. Protesta shoqërohet me tarifë administrative të caktuar nga Bordi Ekzekutiv, e cila kthehet nëse protesta pranohet.

Neni 40 - Këshilli i Garave — Apeli i Shkallës së Dytë

1. Këshilli i Garave shqyrton ankesat kundër vendimeve të Komisionit të Garave brenda tetë (8) ditëve kalendarike nga pranimi i ankesës.
2. Këshilli i Garave vendos brenda pesëmbëdhjetë (15) ditëve kalendarike nga shqyrtimi i ankesës.

Neni 41 - Komunikimi Zyrtar

1. Komunikimi zyrtar ndërmjet FRK-së, klubeve dhe lojtarëve bëhet:
 - a) Nëpërmjet sistemit elektronik të FRK-së (faqja zyrtare dhe platforma e regjistrimeve);
 - b) Me email zyrtar të klubit (i regjistruar pranë FRK-së);
 - c) Me dokument me shkrim, për vendime formale.
2. Afatet e parashikuara në këtë Rregullore fillojnë të numërohen nga dita e marrjes zyrtare të njoftimit, i cili konsiderohet i marrë 24 orë pas dërgimit me email, nëse nuk konfirmohet ndryshe.
3. Klubi ka detyrimin të mbajë të dhënat e kontaktit të përditësuara në sistemin elektronik të FRK-së. Njoftimi i dërguar te adresa e regjistruar konsiderohet i marrë edhe nëse klubi nuk ka përgjigjet.

KREU XIV

ÇMIMET, TITUJT DHE PROTOKOLLI

Neni 42 - Titujt dhe Trofetë

1. FRK-ja lëshon titujt dhe trofetë zyrtarë të mëposhtëm:
 - a) Kampion i Kosovës (Meshkuj) — trofeu i Kampionatit të Kosovës Senior Meshkuj; titulli mbetet në dorëzim për një vit;
 - b) Kampion i Kosovës (Femra) — trofeu i Kampionatit të Kosovës Senior Femra;
 - c) Fitues i Kupës së Kosovës — trofeu i Kupës; titulli mbetet në dorëzim për një vit;
 - d) Kampion i Kosovës Sevens (Meshkuj/Femra);
 - e) Tituj të kategorive moshore — medalje dhe diploma.
2. Klubi kampion i Kosovës ka të drejtë të shfaqë titullin zyrtarisht deri në mbajtjen e sezonit pasardhës. Titulli nuk mund të transferohet dhe nuk ka vlerë nëse klubi shpërbëhet.

Neni 43 - Ceremonia Zyrtare e Ndarjes së Çmimeve

1. FRK-ja organizon ceremoni zyrtare në fund të çdo sezoni për ndarjen e titujve, trofeuve dhe shpërblimeve individuale.
2. Çmimet individuale vlerësohen nga Bordi Ekzekutiv ose Komisioni i Garave:
 - a) Lojtari i Vitit — Meshkuj;
 - b) Lojtarëja e Vitit — Femra;
 - c) Gjyqtari i Vitit;
 - d) Trajneri i Vitit;
 - e) Lojtari i Ri i Vitit (Under 20);
 - f) Fair Play — klubi me sjelljen sportive më të mirë (bazuar në kartonët dhe raportet e gjyqtarëve).
3. Kuvendi i FRK-së mund të miratojë shpërblime financiare për kampionin, sipas mundësive buxhetore.

KREU XV

DISPOZITAT KALIMTARE DHE PËRFUNDIMTARE

Neni 44 - Propozicionet e Garës

1. Çdo garë zyrtare ka Propozicion Gare (Competition Handbook/Regulations) specifik, i miratuar nga Bordi Ekzekutiv para fillimit të sezonit.
2. Propozicioni i Garës specifikon:
 - a) Formatin e saktë dhe numrin e ndeshjeve;
 - b) Datat dhe oraret e ndeshjeve;
 - c) Vendet e ndeshjeve;
 - d) Numrin minimal të lojtarëve të regjistruar;
 - e) Tarifat e regjistrimit dhe gjobat administrative;
 - f) Çmim dhe shpërblimet;
 - g) Çdo devijim të lejuar nga kjo Rregullore, sipas rrethanave specifike.
3. Propozicioni i Garës nuk mund të ndryshojë gjatë edicionit garues në rrjedhë, sipas Nenit 29.1 të Statutit të FRK-së.
4. Nëse ka kundërshtim ndërmjet Propozicionit të Garës dhe kësaj Rregulloreje, Propozicioni i Garës ka prioritet vetëm për çështjet specifike të asaj gare. Kjo Rregullore mbizotëron për parimet e përgjithshme.

Neni 45 - Zbatimi Gradual

1. Kjo Rregullore hyn në fuqi me miratimin e saj nga Kuvendi i FRK-së dhe zbatohet plotësisht kur FRK-ja ka kapacitetin e nevojshëm organizativ.
2. Bordi Ekzekutiv mund të nxjerrë Udhëzim Administrativ për zbatim të pjesshëm ose të modifikuar të dispozitave specifike, kur:
 - a) Numri i klubeve aktive nuk lejon zbatimin e formatit të plotë;
 - b) Kapaciteti i gjyqtarëve nuk mjafton për të gjitha ndeshjet;
 - c) Infrastruktura nuk plotëson ende kushtet minimale të nevojshme.
3. Udhëzimet Administrative janë të përkohshme dhe nuk mund të bien ndesh me parimet themelore të kësaj Rregulloreje. Ato shqyrtohen dhe revokohen sapo kushtet plotësohen.
4. Bordi Ekzekutiv raporton para Kuvendit mbi gjendjen e zbatimit të kësaj Rregulloreje të paktën një herë në vit.

Neni 46 - Ndryshimet e Rregullores

1. Kjo Rregullore mund të ndryshohet me vendim të Kuvendit të FRK-së me shumicë të thjeshtë, sipas Statutit të FRK-së
2. Ndryshimet e që rrjedhin nga ndryshimet e Rregullave të Lojës të World Rugby ose rregulloreve të Rugby Europe mund të zbatohen me vendim të Bordit Ekzekutiv deri në Kuvendin e radhës.
3. Çdo propozim ndryshimi paraqitet me shkrim tek Komisioni për Akte Normative të paktën tridhjetë (30) ditë para Kuvendit.

Neni 47 - Hyrja në Fuqi

1. Kjo Rregullore hyn në fuqi ditën e miratimit nga Kuvendi i FRK-së dhe publikohet menjëherë në faqen zyrtare të FRK-së.
2. Me hyrjen në fuqi të kësaj Rregulloreje, pushojnë të vlejnë të gjitha aktet e mëparshme të FRK-së lidhur me organizimin e garave, në masën që bien ndesh me dispozitat e kësaj Rregulloreje.
3. Klubet kanë 30 ditë nga hyrja në fuqi për t'u familjarizuar me kërkesat e reja.
4. Sekretariati i FRK-së ka detyrë të sigurojë botimin e kësaj Rregulloreje në faqen zyrtare të Federatës brenda shtatë (7) ditëve pune pas hyrjes në fuqi.

Prishtinë, 07.02.2026

Presidenti i Federatës së Ragbit e Kosovës (FRK)
Dardan Gashi